

1ª ERRATA

EDITAL Nº 003/2022-PPGComp de 14/02/2022

No Art. 4º do Edital:

1) Onde se lê:

Art. 4º As disciplinas serão ofertadas na modalidade **presencial**, exceto a disciplina de “Metodologia Científica e Técnicas de Experimentação para Ciência da Computação”, que será realizada na modalidade remota síncrona (o aluno deve assistir às aulas no horário preestabelecido).

Leia-se:

Art. 4º As disciplinas serão ofertadas na modalidade **remota síncrona** (o aluno deve assistir às aulas no horário preestabelecido), exceto a disciplina de Engenharia de Software que será ofertada na modalidade **presencial**.

2) Onde se lê:

Quadro 1. Disciplinas com vagas para alunos especiais no semestre 2022/1.

Linha de Pesquisa	Disciplinas	Docentes	Vagas
Métodos em Computação Aplicada	Análise de Dados e Introdução à Modelagem e Simulação - 60h (Presencial) Seg: 8:00 às 9:40 Ter: 8:00 às 9:40	Claudia Brandelero Rizzi Rogério Luis Rizzi	10
Metodologias e Técnicas de Computação	Engenharia de Software–60h (Presencial) Seg: 19:00 às 22:30	Ivonei Freitas da Silva	10
Sistemas de Computação	Arquitetura de Computadores – 60h (Presencial) Seg: 09:50 às 11:30 Ter: 09:50 às 11:30	Marcio Seiji Oyamada Guilherme Galante	10
Disciplinas obrigatórias a todas as linhas	Metodologia Científica e Técnicas de Experimentação para Ciência da Computação - 60h (Remota) Seg: 15:20 às 17:00 Ter: 15:20 às 17:00	Simone Aparecida Miloca Clodis Boscaroli	10
	Estruturas de Dados e Análise de Algoritmos – 60h (Presencial) Seg: 13:30 às 15:10 Ter: 13:30 às 15:10	André Luiz Brun Luiz Antonio Rodrigues	10

Leia-se:

Quadro 1. Disciplinas com vagas para alunos especiais no semestre 2022/1.

Linha de Pesquisa	Disciplinas	Docentes	Vagas
Métodos em Computação Aplicada	Análise de Dados e Introdução à Modelagem e Simulação - 60h (Remota) Seg: 8:00 às 9:40 Ter: 8:00 às 9:40	Claudia Brandelero Rizzi Rogério Luis Rizzi	10
Metodologias e Técnicas de Computação	Engenharia de Software– 60h (Presencial) Seg: 19:00 às 22:30	Ivonei Freitas da Silva	10
Sistemas de Computação	Arquitetura de Computadores – 60h (Remota) Seg: 09:50 às 11:30 Ter: 09:50 às 11:30	Marcio Seiji Oyamada Guilherme Galante	10
Disciplinas obrigatórias a todas as linhas	Metodologia Científica e Técnicas de Experimentação para Ciência da Computação - 60h (Remota) Seg: 15:20 às 17:00 Ter: 15:20 às 17:00	Simone Aparecida Miloca Clodis Boscaroli	10
	Estruturas de Dados e Análise de Algoritmos – 60h (Remota) Seg: 13:30 às 15:10 Ter: 13:30 às 15:10	André Luiz Brun Luiz Antonio Rodrigues	10