

Anexo II – Resolução nº 133/2003-CEPE

UNIVERSIDADE ESTADUAL DO OESTE DO PARANÁ PRÓ-REITORIA DE PESQUISA E PÓS-GRADUAÇÃO

PLANO DE ENSINO - 2º Semestre/2021

Programa: Mestrado em Ciência da Computação

Área de Concentração:

Mestrado (x) Doutorado ()

Centro: Ciências Exatas e Tecnológicas

Campus: Cascavel

DISCIPLINA

Código	Nome	Carga horária		
		AT ¹	AP ²	Total
	Engenharia de Software	60		60h

¹ Aula Teórica; ² Aula Prática)

Ementa

Introdução à Engenharia de Software; Processos de Software; Engenharia de Requisitos; Projeto de Software; Arquitetura de Software; Testes de Software; Evolução de Software; Reuso de Software; Métodos Ágeis; Gerenciamento de Configuração; Gerência de Projetos de Software; Tendências em Engenharia de Software.

Objetivos

Explorar os conceitos e técnicas que permeiam a engenharia de software moderna.

Conteúdo Programático

Introdução à Engenharia de Software Moderna
Desenvolvimento de Software Ágil e DevOps
Projeto dirigido pelo domínio (DDD)
Software como Serviço (SaaS)

Reúso de Software
Engenharia de Software baseada em Evidência

Atividades Práticas – grupos de alunos

Metodologia

Ensino síncrono e assíncrono remoto via Plataforma Microsoft Teams;
Discussão de textos e artigos científicos;
Realização de seminários/trabalhos/escrita de artigo científico.

Avaliação

(critérios, mecanismos, instrumentos e periodicidade)

Serão realizadas duas avaliações.
Primeira Avaliação = Trabalho prático
Segunda Avaliação = Escrita de artigo científico
A nota final do aluno será a média simples das duas avaliações.

Bibliografia básica

PRESSMAN, R.; Engenharia de Software. Editora McGrall Hill do Brasil Ltda., 2006.
SOMMERVILLE, I.; Engenharia de Software. 9a ed. São Paulo: Editora Addison-Wesley, 2011.
GAMMA E.; HELM, R.; JOHNSON, R.; JOHN, V.; Design Patterns: Elements of Reusable Object-Oriented Software. Addison-Wesley 1995, ISBN 0-201-63361-2.
BOOCH, G.; JACOBSON, I.; RUMBAUGH, J.; The Unified Modeling Language User Guide. 2nd Ed. New York: Addison-Wesley, 2005.

Bibliografia complementar

FOX, A. & PATTERSON, D. (2015). Construindo Software como Serviço: Uma Abordagem Ágil usando Computação em Nuvem. Primeira Edição. Strawberry Canyon LLC.

EVANS, E. (2017). Domain-Driven Design: Atacando as Complexidades no Coração do Software. Terceira Edição Revisada. Alta Books.

Forrest Shull, Janice Singer, and Dag I. K. Sjøberg. 2010. Guide to Advanced Empirical Software Engineering (1st ed.). Springer Publishing Company, Incorporated.

Apel, Sven, et al. Feature-oriented software product lines. Springer-Verlag Berlin An, 2016.

Docente

Ivonei Freitas da Silva

Data / /

Assinatura do docente responsável pela disciplina

Colegiado do Programa (aprovação)

Ata nº , de / / .

Coordenador:

assinatura

Conselho de Centro (homologação)

Ata de nº , de / /

Diretor de Centro:

assinatura

Encaminhada cópia à Secretaria Acadêmica em: / / .

Nome/assinatura